

Descripción general del proyecto y las actividades

Nº Proyecto: **142**

Título del Proyecto: **El Aula del Futuro del Matilde.**

Centro educativo solicitante: **IES Matilde Casanova**

Coordinador/a: **Rosario María Hernández Castro**

Temática a la que se acoge: **STEAM**

🌟Objetivos y justificación:

El IES Matilde Casanova lleva 3 años trabajando en un Aula del Futuro diseñada y construida por la propia Comunidad Educativa. En estos 3 cursos se ha llevado a cabo una serie de proyectos de distinta índole. Este aula, se ha convertido en un lugar conocido en el centro y referencia de las STEAM para el alumnado del centro, así como la metodología de Aprendizaje por Proyectos. Con este proyecto pretendemos abrir a la Feria de la Ciencia nuestro Aula del Futuro mostrando la forma en la que trabajamos allí.

🌟Breve descripción del desarrollo metodológico:

A través de la Metodología por Proyectos (o Aprendizaje Basado en Proyectos) realizaremos a lo largo del curso una serie de proyectos internivelares e interdisciplinares. A la Feria de las Ciencias llevaremos una compilación de los proyectos realizados en el curso y el alumnado explicará de qué manera se trabaja en nuestro aula.

Relación de actividades

∞ **Actividad 1.** Vídeo mapping educativo.

⚙ **Interrogante que plantea.**

Aprendemos de formas diferentes.

⚙ **Descripción de la actividad.**

Crearemos una presentación de varios temas con un vídeo mapping con pantallas móviles.

⚙ **Interacción con el visitante.**

El usuario podrá visualizar diferentes lecciones de una forma diferente y adquiriendo un aprendizaje significativo. El alumnado expositor explicará la creación de presentaciones mediante vídeo mapping educativo con ayuda de pantallas móviles robotizadas.

⚙ **Material necesario.**

1 mesa grande o 4 mesas pequeñas. Enchufe.

⚙ **Consideraciones especiales.**

Necesitamos un stand en el que no haya mucho ruido ambiente.

⚙ **Duración.**

5-10 min.

∞ **Actividad 2.** – Muestra de proyectos realizados en el Aula del Futuro

⚙ **Interrogante que plantea.**

Cómo se trabaja las STEAM en nuestro Aula del Futuro.

⚙ **Descripción de la actividad.**

El visitante realizará un recorrido por visual y también probará diferentes proyectos realizados en nuestro Aula durante los 3 cursos y medio que lleva funcionando.

⚙ **Interacción con el visitante.**

El alumnado del expositor explicará y mostrará cómo pueden probar cada proyecto.

⚙ **Material necesario.**

Mesas, puntos de luz, alargaderas.

⚙ **Consideraciones especiales.**

-

⚙ **Duración.**

5 min.